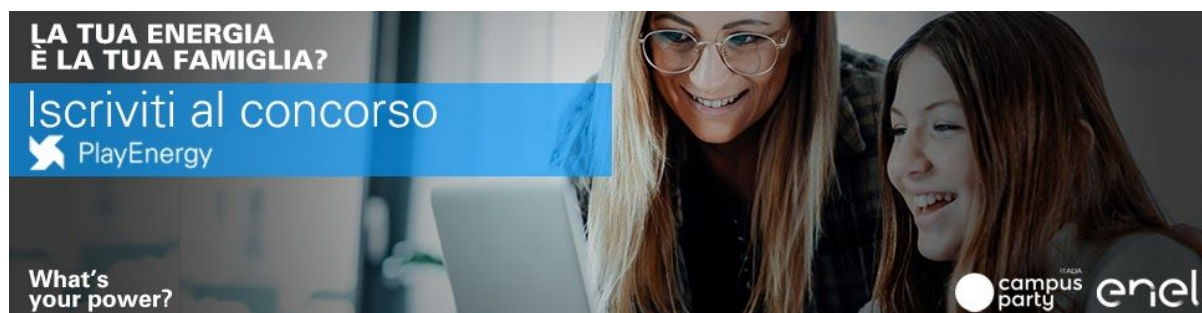


PlayEnergy: premi per gli studenti con idee innovative per un futuro sostenibile



PlayEnergy è un progetto ludico-educativo unico nel campo dell'innovazione e dell'economia circolare rivolto ai **giovani dai 7 ai 18 anni di tutto il mondo**.

Un concorso a premi, promosso a livello internazionale da Enel Group in collaborazione con Campus Party, che stimola le nuove generazioni a mettersi in gioco per individuare **nuove idee o soluzioni creative** per un futuro più **sostenibile, innovativo e rispettoso dell'ambiente**.

Strutturato come un vero e proprio **gioco educativo in e-learning**, con **attività interattive** da svolgere in gruppo, PlayEnergy risulta lo strumento ideale per guidare gli studenti su questi temi, perfettamente in linea anche con le disposizioni sulla **Didattica Digitale Integrata (DDI)** emanate dal Ministero.

Gli studenti, organizzati per fasce d'età in squadre di sei o otto membri capitanati da un "tutor" maggiorenne (un insegnante, un genitore, un allenatore, ecc.), sono chiamati a svolgere diverse prove (o mission), ognuna delle quali affronta un aspetto fondamentale dell'economia circolare. Attraverso giochi, ricerche e metodi di **apprendimento collaborativo ed esperienziale**, saranno guidati in un percorso formativo per ripensare il modo in cui usiamo i materiali e l'energia: dalla progettazione alla produzione, fino al consumo e alla gestione dei cosiddetti "rifiuti".

Tematiche essenziali per il futuro dei giovani d'oggi, considerando che **da quest'anno l'educazione ambientale diventa materia scolastica**, ed è quindi obbligatorio per tutte le classi lo studio dei cambiamenti climatici e dello **sviluppo sostenibile**.

PlayEnergy si avvale del metodo della "**Flipped Classroom**", del "**Learning by Doing**" e si basa sulla condivisione, sulla partecipazione. Non sarà chiesto ai ragazzi di ripetere cos'hanno imparato, ma di applicarlo per creare un progetto, contribuendo insieme grazie al **lavoro di gruppo**.

Partecipare è semplice:

- Registrati al concorso: <https://playenergy.enel.com/>

- Crea una squadra di **6 o 8 studenti**, della stessa fascia di età (7-10 anni, 11-14 anni, 15-18 anni).
- Completa con il tuo team le attività online **entro il 7 novembre** per superare le missioni e vincere la prima tappa

Le squadre più meritevoli verranno selezionate per partecipare alla gara di innovazione a tema (Hackathon) di Campus Party, in cui potranno presentare le proprie idee e progetti e sfidarsi per vincere il premio finale: **un buono Amazon del valore di 1.000€ per ciascun componente della squadra, compreso l'adulto capogruppo.**

Per saperne di più e comprendere come utilizzare al meglio il progetto in ambito educativo è possibile iscriversi alla [community dedicata ai docenti](#) sulla piattaforma WeSchool.